

Hello, I am W.



UIUX Designer

Jellyfish0730@gmail.com —————>

<https://www.behance.net/jellyfish0730>



2019 - 2021

Baifu 百阜科技 | UIUX Designer

B2B 平台 (Moblie&PC)

設計規範

介面優化

介面設計

論壇平台 (App)

設計規範

介面設計

視覺優化

2018 - 2019

Follow Me Technology | UIUX Designer

NewBit Technology 電商平台(RWD)

品牌設計

介面設計

架構規劃

NewOTC 虛擬幣交易平台(Moblie)

品牌設計

介面設計

HongKong99 官方網站(Desktop)

品牌設計

介面設計

CRM 客戶管理系統(Moblie)

品牌設計

介面設計

2017 - 2018

App Master Technology | UIUX Designer

Pinco品刻 女性健身媒合平台(RWD)

品牌設計

介面設計

架構規劃

PK live 直播網站(Desktop&Event Website)

介面設計

U Wen 影音公司(CIS)

品牌企業識別

2015 - 2017

YD digital & creative 毅達 | Web Vision Designer

Nu Skin 旅遊活動網站(RWD)

插畫

視覺設計

台灣之星 VIP網站(Desktop)

品牌設計

Paypal 亞洲區活動推廣(動態Banner)

品牌設計

品牌設計

HTC 官網提案(RWD)

品牌設計

品牌設計



2015 - 2017

YD digital & creative 毅達 | Web Vision Designer

Nu Skin 旅遊活動網站(RWD)

插畫 視覺設計

台灣之星 VIP網站(Desktop)

介面設計

Paypel 亞洲區活動維護(動態Banner)

視覺設計 動效設計

HTC 官網提案(RWD)

介面設計 架構規劃

美孕佳 活動網站(RWD)

插畫 視覺設計

SPA Made 統一企業美妝品牌活動維護(EDM&Banner)

視覺設計

Sanao 神腦活動維護(EDM)

視覺設計

桃機捷懶人包

插畫

2014

CanMorer肯默 | Designer Intern

靈感享焰 夏季講座視覺設計(Poster)

活動海報 邀請卡設計

華新-口罩/新吉利-衛浴設備/富勝-織館/福華-明鏡(Web&DM)

品牌企業識別

Side Project

業餘項目

Daily UI 100(2017)

架構規劃 介面設計

09:59 出缺勤App(2017)

架構規劃 介面設計

希爾頓酒店DM(2018)

平面設計

深夜的美味關係-新一代設計視覺傳達組(2015)

插畫 主視覺設計

我不在-校系視覺提案(2014)

插畫 主視覺設計

2019-2021 BaiFu Tech 百阜科技

#B2B #兩大平台 #80多個站點 #品牌設計 #介面設計 #Design system

組織化元件與整理舊有設計檔案

建立新的設計規範與開發新的介面

重構優化舊有介面與重新定義規範



前期6個月 400頁

組織化元件與整理舊有設計檔案

建立新的設計規範與開發新的介面

重構優化舊有介面與重新定

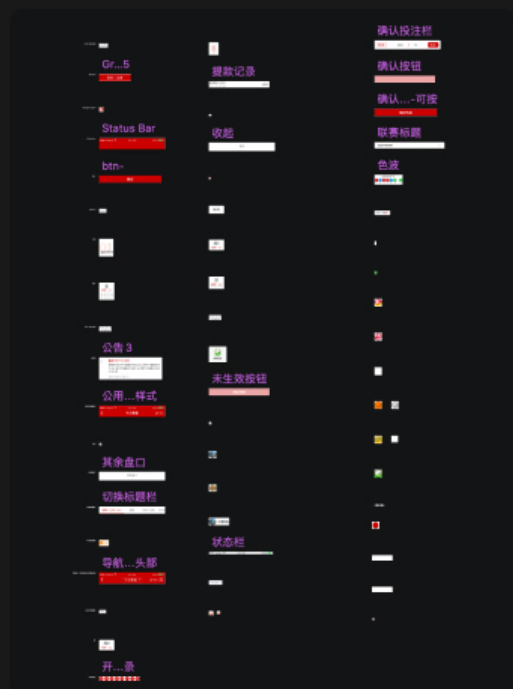
為什麼要

怎麼做

降低未來調整畫面的**時間成本**，以及平台預計將做視覺大改版。

運用**原子設計原則**，多層次建立擴展性高的元件，像樂高一樣慢慢堆疊出components。

Before



After



Interview
看更多

中期6個月

建立新的設計規範與開發新的介面

重構優化舊有介面與重新定義規範

為什麼要

業主期望整體介面更活潑與遊戲化。

Before



After



Before



After



Interview
看更多

後期6個月

重構優化舊有介面與重新定義規範

為什麼要

舊有頁面經過多個設計師&工程師接手與調整後，多個元件視覺風格不統一，或沿用性不佳，因此需要建立新的design system，以及視覺改版。

怎麼做

先依照後期需求產出的新介面整理出一版guideline，在挑出舊有介面視覺上明顯不統一常出現的元件，像是：彈窗、toast、篩選等樣式，慢慢建立出design system。

新介面



舊介面



Interview
看更多

2019-2021 BaiFu Tech 百阜科技

#B2B #兩大平台 #80多個站點 #品牌設計 #介面設計 #Design system

給我的挑戰與感想：

跨產業經驗，產業別特殊，相較下反饋更直接與保守，成就感多來自降低團隊開發成本。

80多個站點與上線3年以上穩定的B2B模式，**每次的優化都需要更全面性的考量。**

視覺上做改版要保留**遊戲有趣的感受**，**又要有兼容性**，**以及讓使用者有穩定信任感**，因為是如此矛盾的性質，所以很有挑戰性！

2019-2021 BaiFu Tech 百阜科技

#B2B #兩大平台 #80多個站點 #品牌設計 #介面設計 #Design system

最大的收穫：

整理 Symbol - 更熟悉軟體與能建立出更完整的 symbol

建立 Design system - 統一元件樣式、增加易用性，與區分功能性

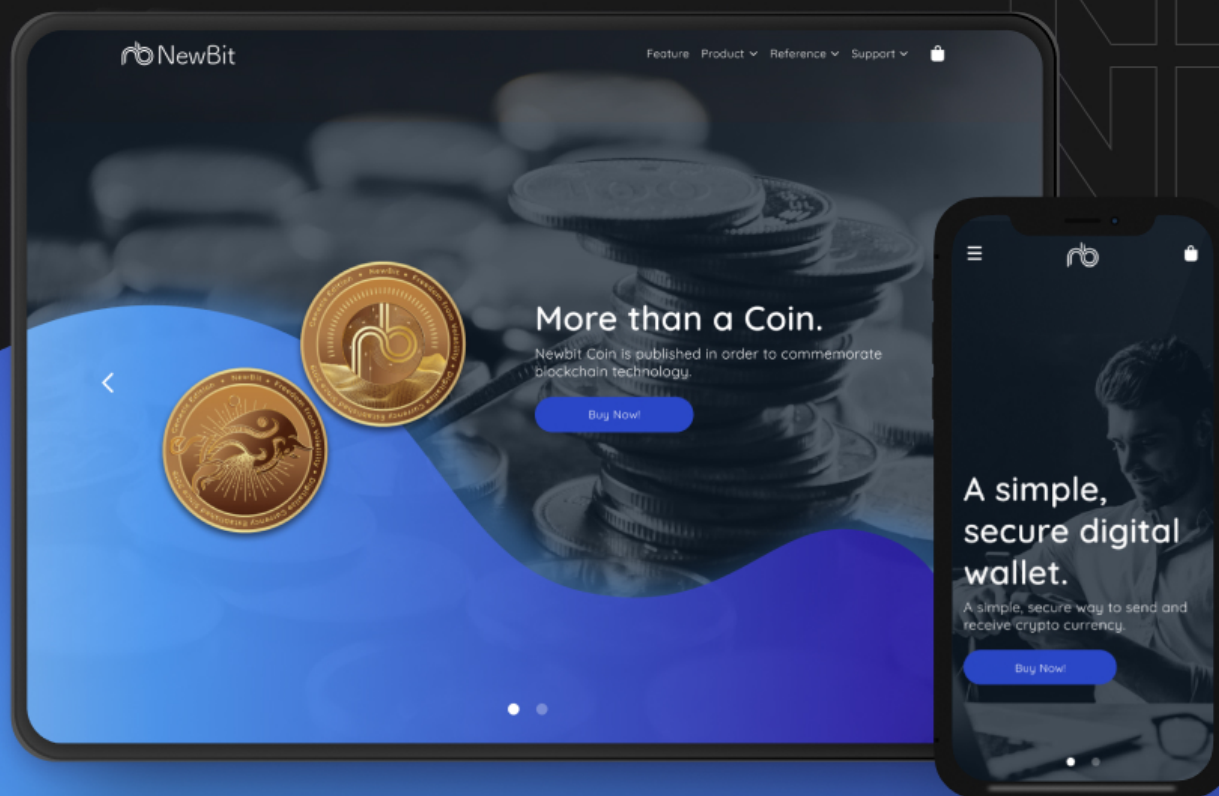
優化介面 - 原有樣式過於老舊與不協調，協助將視覺年輕化與統整

2020

文化衝擊與產業差異的挑戰

NewBit Technology 虛擬幣交易平台

#品牌設計 #介面設計 #架構規劃 #RWD



SUMMARY

專案背景 & 目標

背景：大陸境內禁止人民幣兌換成美金，導致外匯市場無法交易。

目的：解決外匯市場無法交易的窘境，並串起公司的交易體系。

亮點

1. PM是首次擔任專案管理，在專案前期流程與規劃給予更多經驗上的討論與建議。
2. 團隊專注於主流程與結果，疏忽其他流程，因此在串接其他流程時有發現漏洞。
3. 將需求與流程文件化，建議使用專案管理工具，讓專案溝通更流暢。

Main Flow

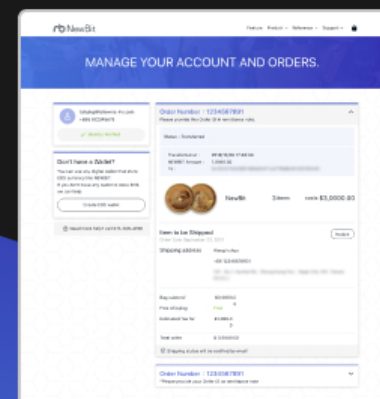
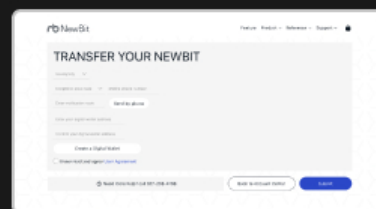
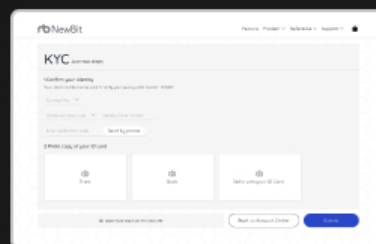
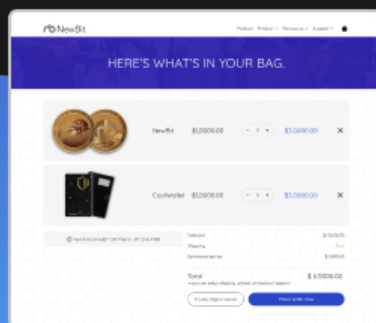
使用者在平台上的主途徑：

01 購買虛擬幣

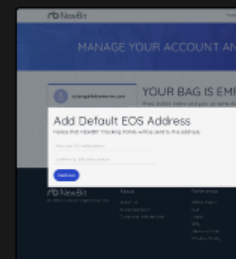
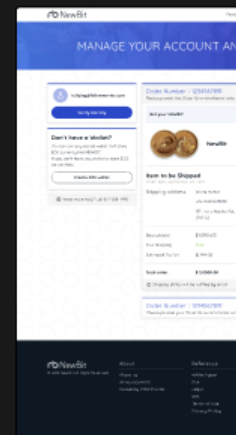
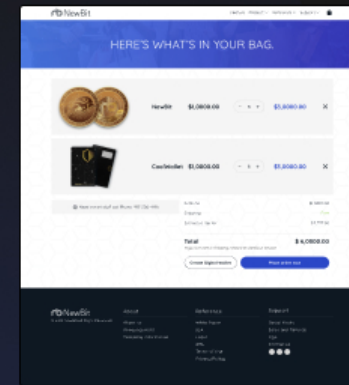
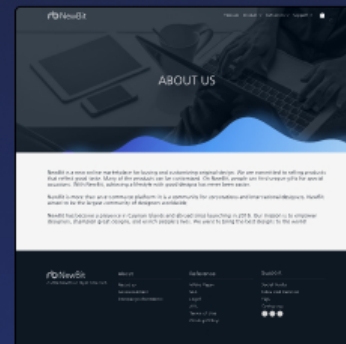
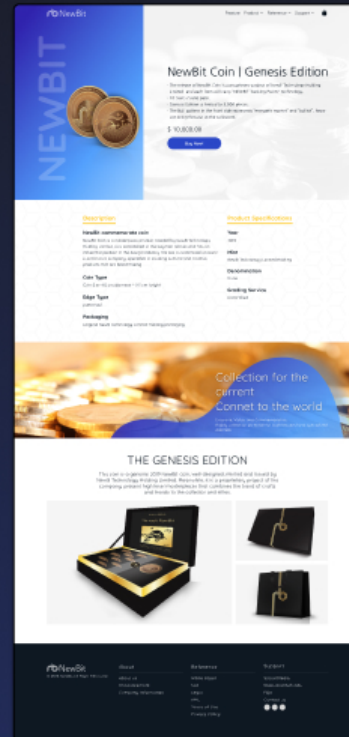
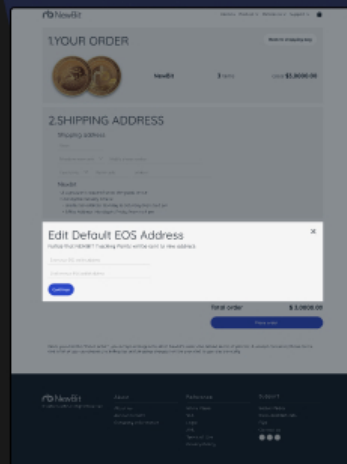
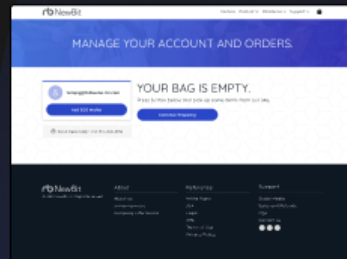
02 身份認證 KYC

03 打入冷錢包（虛擬錢包）

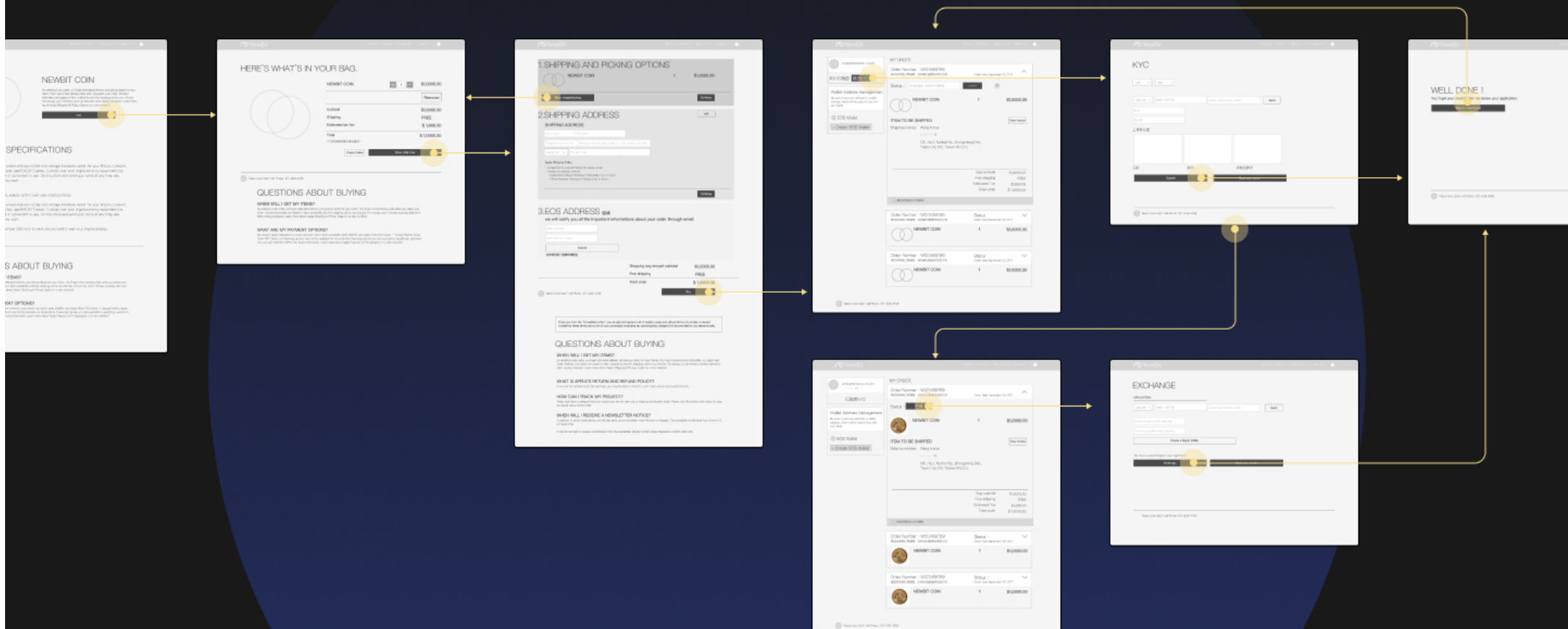
04 得到虛擬幣，快樂的去交易



Mock up



Wireframe & UI Flow



2018

新創小團隊合作

Pinco品刻 女性健身媒合平台

#品牌設計 #介面設計 #架構規劃 #RWD



探索 登入/註冊



日期
年/月 ▾

活動地點
台北市 ▾

關鍵字搜尋
抗力球核心訓練

搜尋

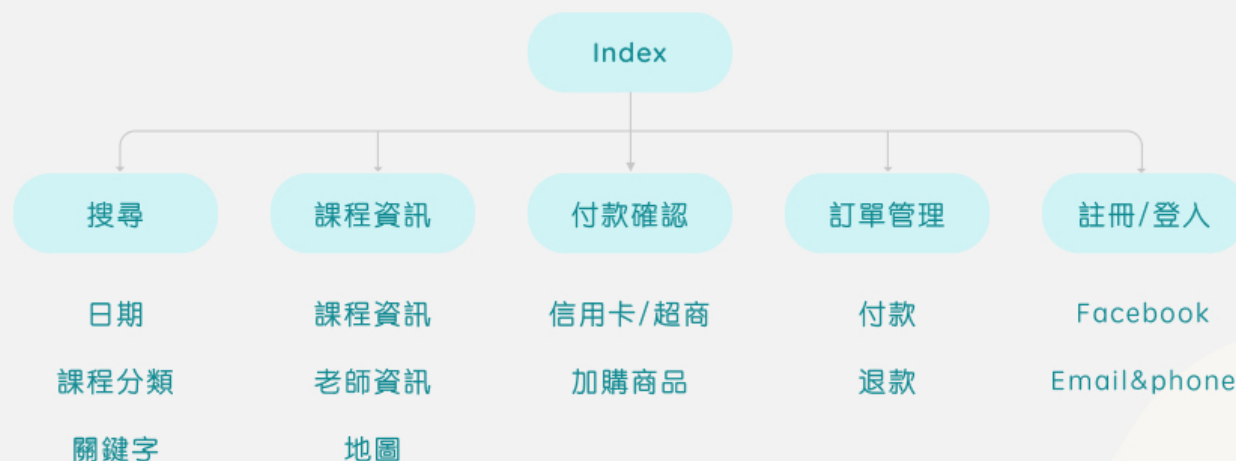
Background & Target

背景：在我加入之前，團隊中只有工程師產出的原型。

目的：想創造出一個以女性為主的線下運動課程媒合平台。

Challenge

1. 首次獨立執行大型專案，以原型為架構規劃出更好的流程。
2. 團隊中沒有PM，因此在專案上學習寫文件規格，優化網站流程。



Wireframe

Course Introduction

Index



Sign in



Payment confirmation



Successful payment

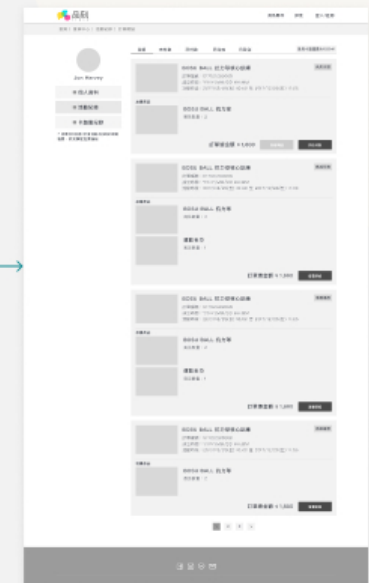


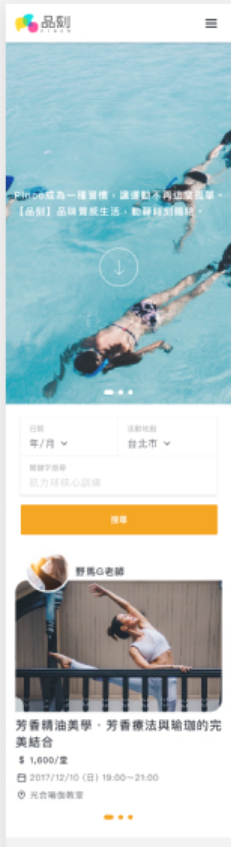
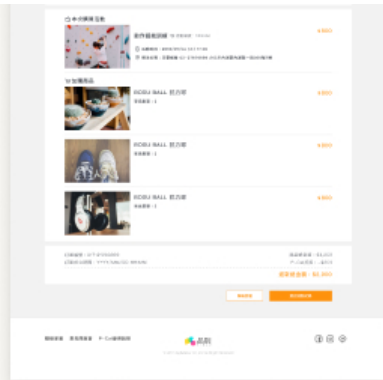
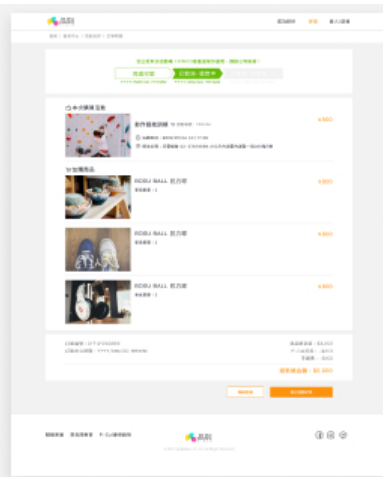
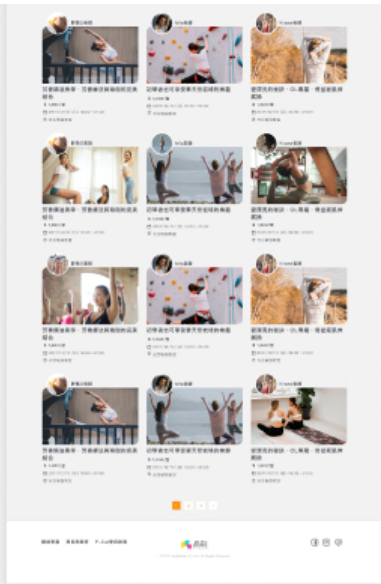
Payment



外部金流網站
結帳

Order history





2019

打卡系統該是什麼樣子

出缺勤系統 App

#介面設計 #架構規劃 #Side project



Background & Target

公司出缺勤系統因權限關係，僅限部分人員查閱，不易其他同仁即時瀏覽。

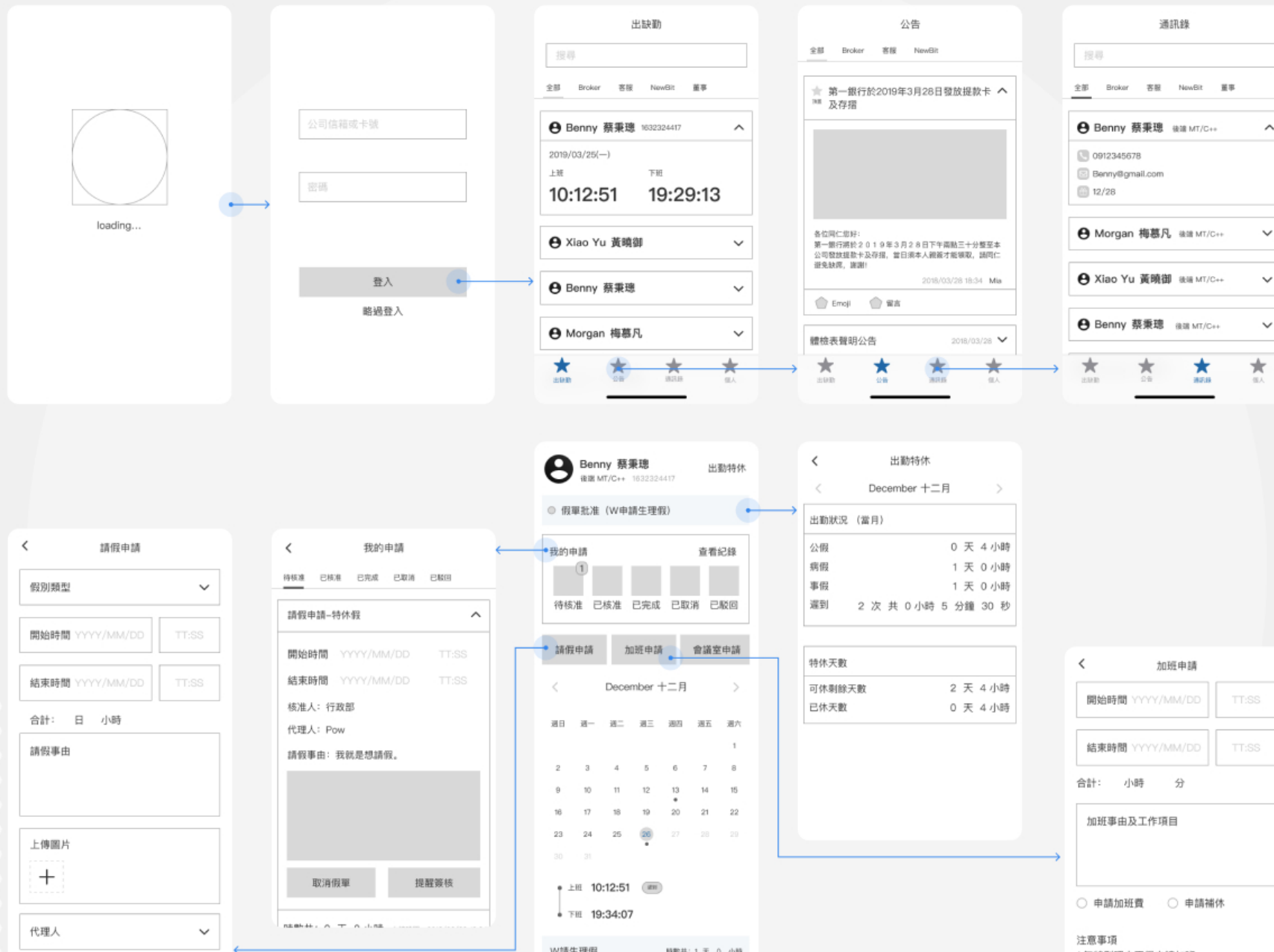
把出缺勤系統優化成大家都能看的App方便公司同仁使用，同時將請假加班等功能電子化。

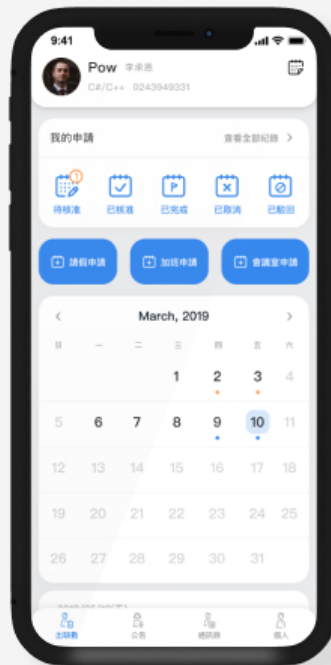
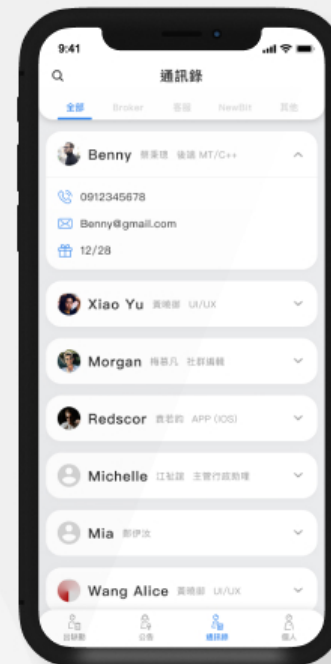
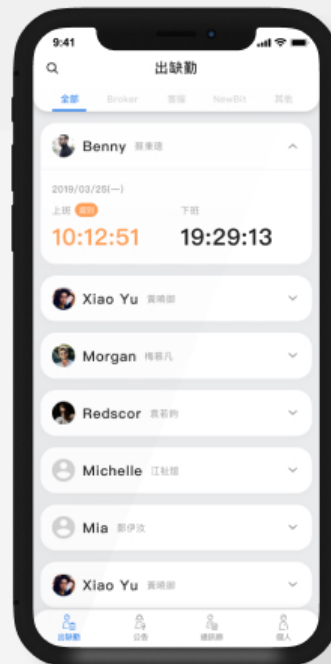
Teamwork & Challenge

UI/UX Designer - W
iOS Developer - Redscor

- 1.自己完成一個完整App專案。
- 2.偏向個人side projects 產品的規劃需要自己做協調。

Wireframes



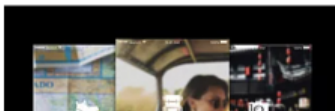
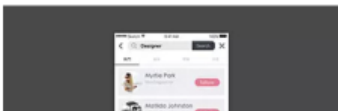
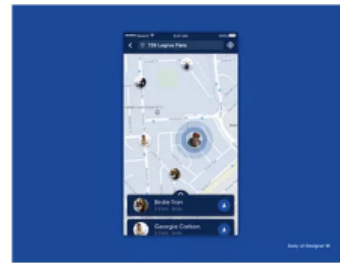
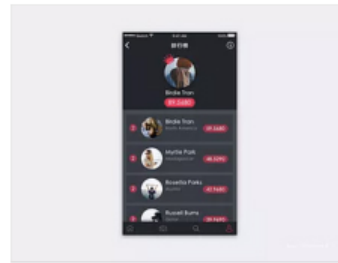
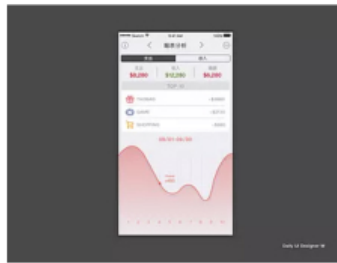
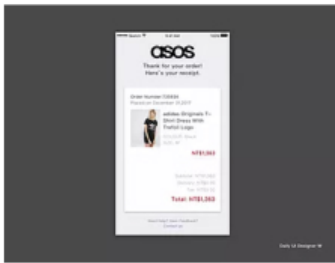
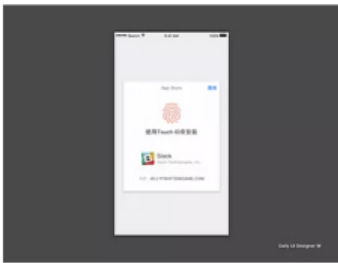
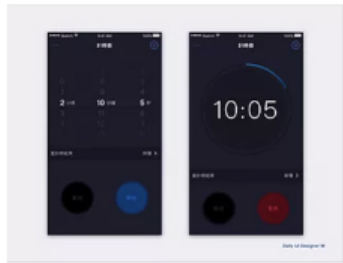
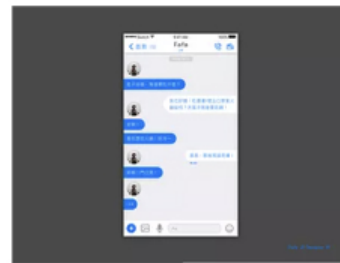
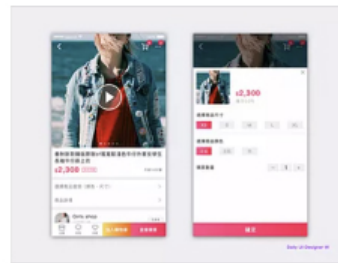
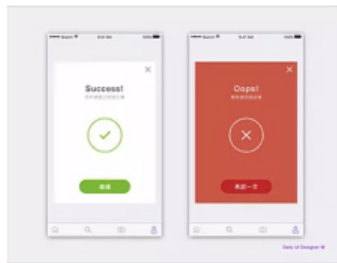
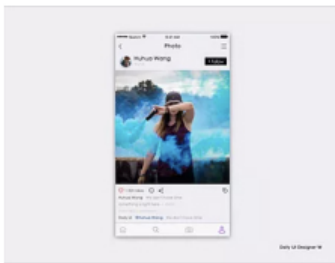
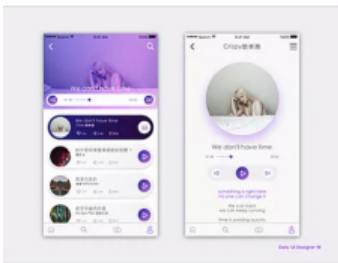
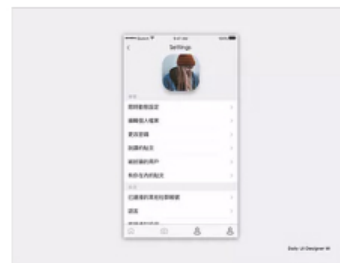
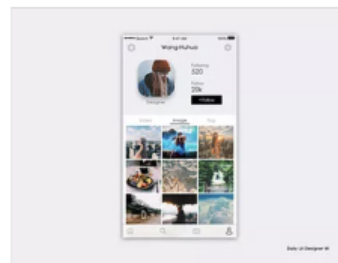
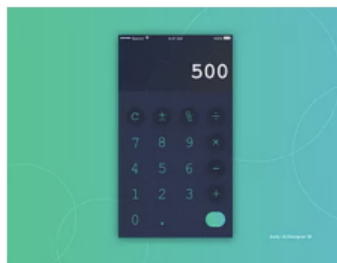
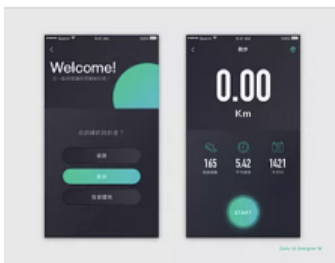
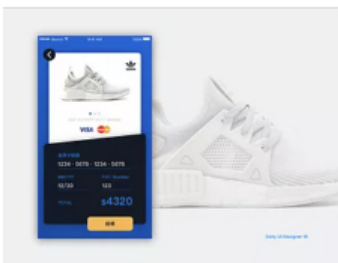
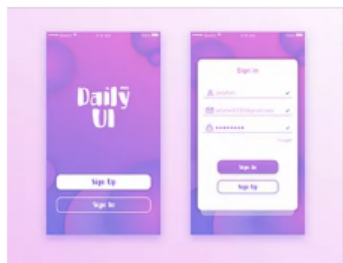


2017

100天我能做到什麼程度

Daily UI 100 Day Challenge

#介面設計 #Side project



專案背景 & 目標

看到國外設計師發起的挑戰，當時國內能成功的案例稀少，引發挑戰慾望。
除了挑戰一百天，也想挑戰App介面設計，更挑戰使用新軟體sketch的熟練度。

